180821 聂劭质

本实验设计：最终目的在于找到loss aversion的神经表征，这次的目的在于通过简单实验看看有没有loss aversion现象。

实验要求被试在赌博与固定结果之间选择，其中：赌博为50% / 50%形式，金额-18~+18之间（￥3为一个，所以有36种）；固定奖励在赌博的两种结果之间 伪随机（均匀分布），对于每种赌博，可以设置10个。

实验设置6个block。

实验先呈现固定奖励，再呈现一连串独立的赌博序列。要求只对最后的赌博反应。当前，赌博序列种赌博个数为1。

呈现方式：上方方框中数字为固定，下方方框分为左右区域，分别为收益/损失，位置在一个序列里是固定的，在序列间随机。呈现：注视点->固定->固定+赌博->全部消失+选择。

模型1：expected utility model

模型2：GLM